Miops Splash Manual do Usuário

Conteúdo:

1. Conteúdo do pacote
2. Potência e Operação
3. Primeiro Uso
4. Conexão da câmera e do flash
5. Aplicativo para celular
6. Conexão ao MIOPS Splash
7. Atualização de firmware
8. Usando o aplicativo móvel
9. CONFIGURAÇÃO DO DISPOSITIVO
9.1 1ª Queda
9.2 2ª Queda
9.3 3ª Queda
9.4 4ª Queda
9.5 Gatilho
10. Exemplo de configuração
11. CONFIGURAÇÕES

1. Conteúdo do pacote

Quando você compra um kit MIOPS Splash Water Drop, ele será entregue com os seguintes itens.

1 x MIOPS Splash
1 x cabo de flash (3,5 mm para PC SYNC)
1 x cabo de alimentação USB
1 x braço articulado
1 x suporte de respingo

2. Potência e Operação

Existem dois tipos de MIOPS Splash e a versão antiga funciona com bateria, mas a nova versão funciona a partir de uma fonte de alimentação USB.
Nova versão:
O seu MIOPS Splash vem com um cabo de alimentação Micro USB, para que você possa conectá-lo a qualquer fonte de alimentação USB para ligá-lo.

Versão antiga:
MIOPS Splash opera com uma única bateria 23A (12V alcalina). É importante que você use apenas uma bateria compatível. Caso contrário, você pode

danificar a unidade. Você pode trocar a bateria removendo 4 parafusos na parte traseira do dispositivo.
Para trocar a bateria, desligue-a primeiro. Em seguida, remova os quatro parafusos Philips. Depois, você pode desmontar a tampa inferior da unidade. Você pode remover a bateria com uma chave de fenda. Cuidado para não danificar nenhum componente da placa. Coloque a bateria nova observando a polaridade da bateria

3. Primeiro Uso

Seu MIOPS Splash pode não ser entregue com o firmware mais recente. Se um novo firmware foi lançado, antes de usá-lo pela primeira vez, você deve atualizar o firmware primeiro. Para obter informações detalhadas sobre a atualização do firmware, consulte a seção Atualização de firmware.
Quando você conecta o seu MIOPS Splash a qualquer fonte de alimentação USB, o LED pisca com intervalos curtos e o dispositivo começa a funcionar.

4. Conexão da câmera e do flash

O MIOPS Splash usa cabos de conexão para acionar sua câmera ou unidade de flash. Sua unidade será enviada com um cabo flash. Você deve adquirir um cabo da câmera separadamente, se precisar acionar sua câmera. O MIOPS Splash é um dispositivo versátil, compatível com muitas marcas e modelos. Você pode usar o mesmo dispositivo com muitas câmeras diferentes, apenas alterando o cabo de conexão.

O MIOPS Splash possui saídas separadas para os cabos da câmera e do flash. A porta do cabo da câmera é uma tomada fêmea estéreo de 2,5 mm. Os cabos da câmera possuem o conector estéreo macho de 2,5 mm em uma extremidade. Esta extremidade está conectada à porta de conexão da câmera. A outra extremidade muda dependendo da câmera
marca e modelo. Essa extremidade está conectada na porta de liberação do obturador da sua câmera.

A porta do cabo flash é uma tomada fêmea estéreo de 3,5 mm. Existe apenas um tipo de cabo de conexão com flash. Ele possui um conector macho de 3,5 mm em uma extremidade. Esta extremidade está conectada à porta de conexão do flash. A outra extremidade do cabo é uma porta PC Sync padrão. Esta extremidade está conectada à porta PC Sync da unidade flash. Se o flash não tiver uma porta PC Sync, você poderá usar um adaptador de sapata com uma porta PC Sync.

Os cabos da câmera e do flash foram projetados para acionar apenas as câmeras e as unidades de flash. Não os use para nenhum outro propósito. Isso pode danificar o cabo ou o dispositivo.

5. Aplicativo para celular

O MIOPS Splash requer um aplicativo móvel que foi projetado como uma interface para configurar e controlar seu dispositivo facilmente. A comunicação entre o smartphone e o MIOPS Splash é feita pela conexão Bluetooth. Portanto, seu smartphone deve ser compatível com Bluetooth 4.0.

O aplicativo MIOPS MOBILE está disponível nas plataformas iOS e Android. Pesquise MIOPS MOBILE na sua loja de aplicativos ou use os seguintes botões para baixar o aplicativo.

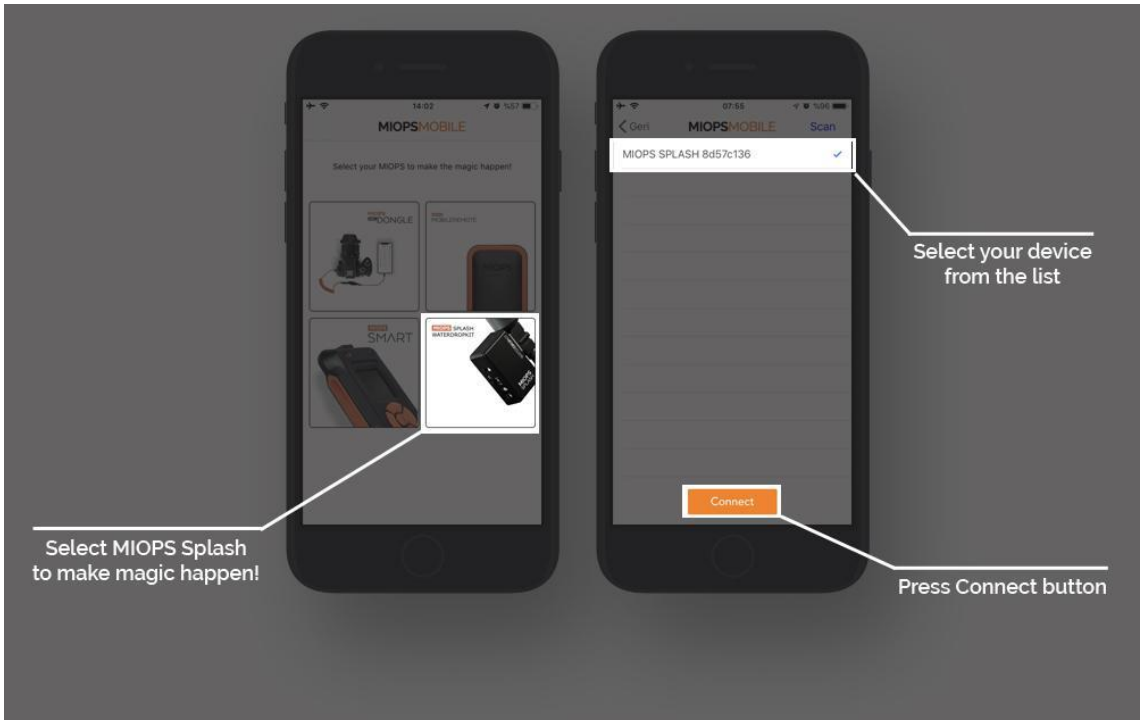
Available on the App Store

ANDROID APP ON Google Play

6. Conexão ao MIOPS Splash

Aviso: verifique se o Bluetooth está ativado nas preferências de conexão do seu smartphone ou tablet.

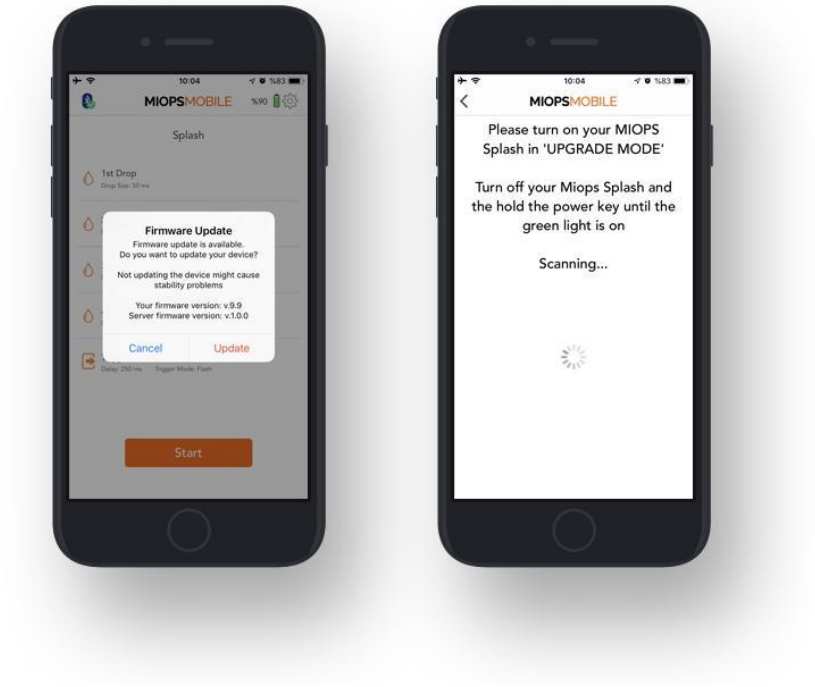
Depois de abrir o aplicativo móvel, você será solicitado a selecionar o seu produto MIOPS. Depois de selecionar MIOPS Splash na lista, você listará todos os dispositivos Splash disponíveis. Caso o seu dispositivo não seja mostrado na lista, verifique se o Splash está LIGADO e clique no botão Digitalizar novamente.



7. Atualização de firmware

MIOPS Splash tem a capacidade de atualizar seu firmware sem precisar de nenhuma conexão de cabo com um computador. Você pode usar o aplicativo móvel para verificar a nova versão do firmware e atualizar o dispositivo com um único clique.

Quando você conecta seu dispositivo através do aplicativo MIOPS MOBILE, ele verifica automaticamente a versão do firmware do dispositivo e solicita uma mensagem pop-up se um novo firmware estiver
disponível.



Quando você clica no botão "Atualizar":

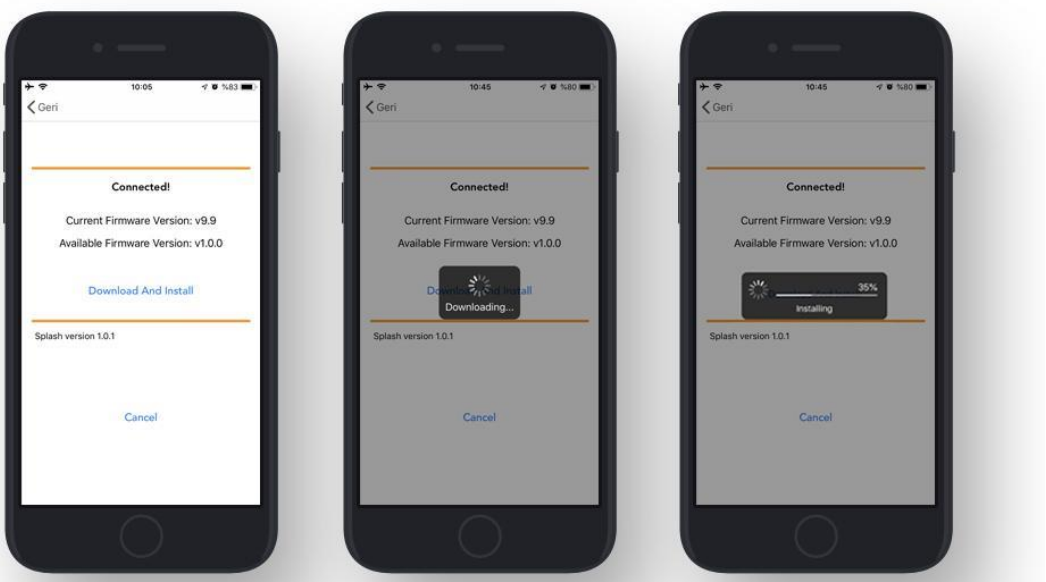
Se você possui um MIOPS Splash de primeira geração:

Você será solicitado a colocar seu dispositivo no modo de atualização. Para colocar o dispositivo no modo de atualização, desligue-o e ligue-o novamente enquanto mantém pressionado o botão da válvula no lado esquerdo do dispositivo.

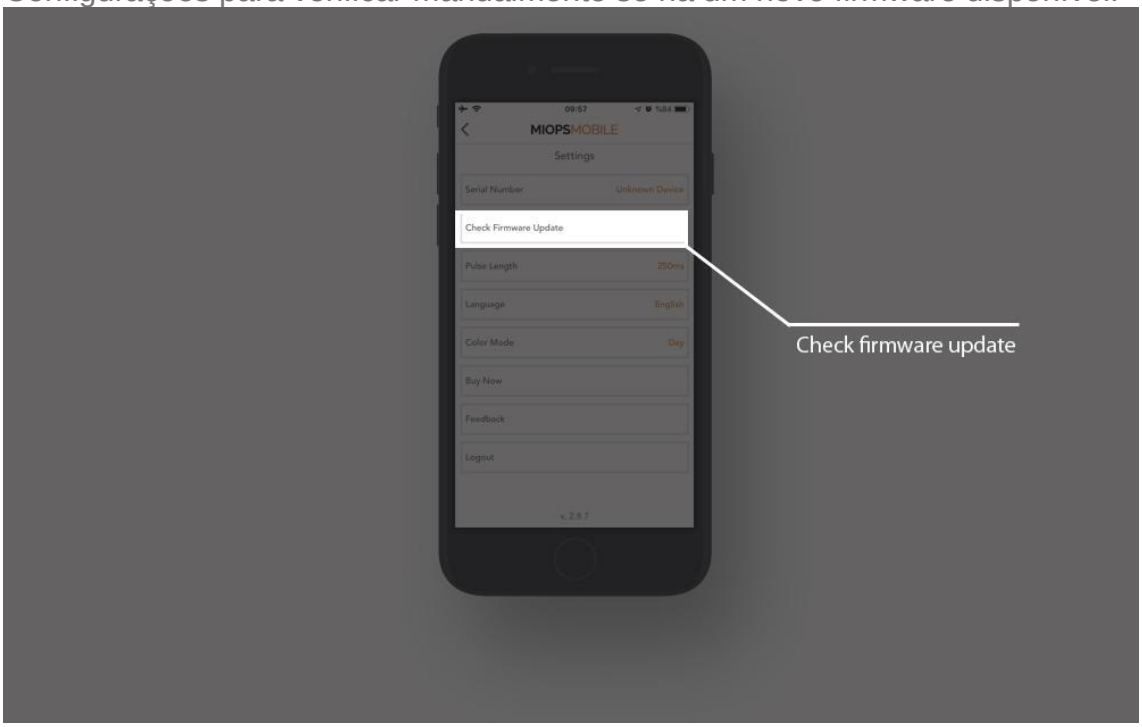
Depois de clicar no botão Pronto, o processo de atualização do firmware será iniciado imediatamente.

Se você possui um MIOPS Splash de segunda geração:

O processo de atualização do firmware será iniciado automaticamente.



Você também pode usar a opção "Verificar atualização de firmware" no menu Configurações para verificar manualmente se há um novo firmware disponível.

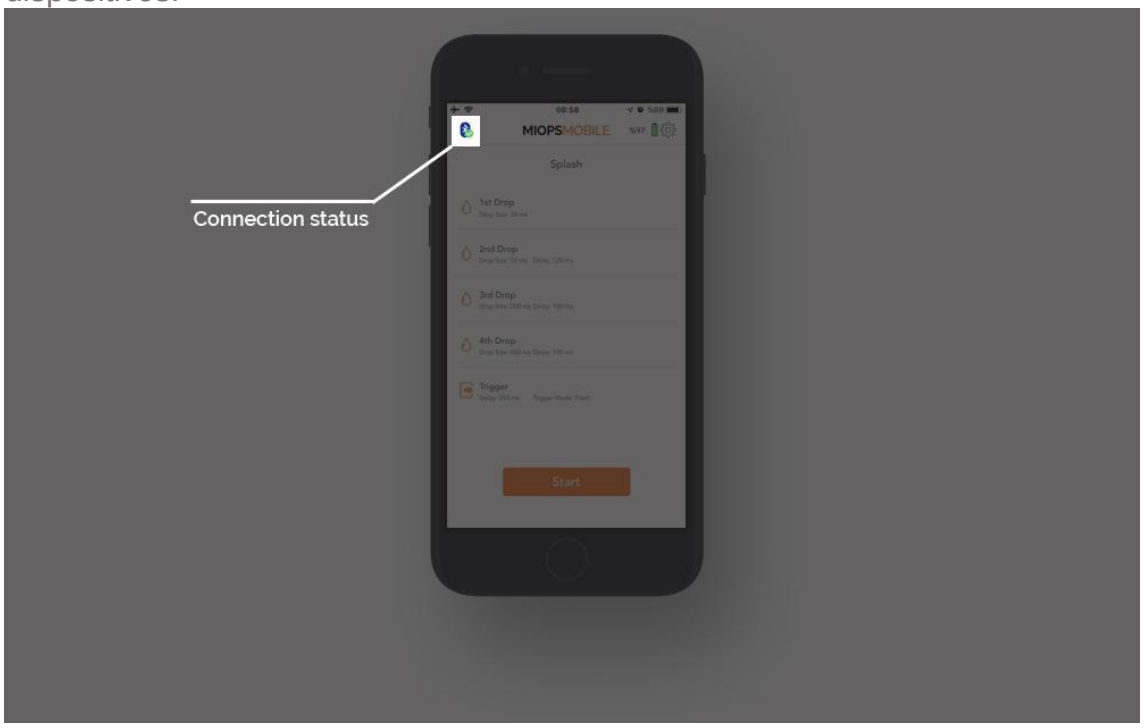


8. Usando o aplicativo móvel

O aplicativo móvel possui uma tela principal para alterar as configurações da sua configuração de gota d'água. Você pode ver todos os parâmetros nesta tela.

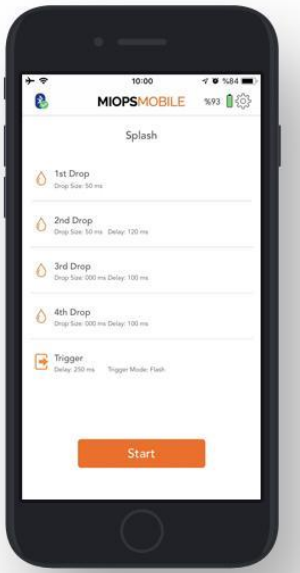
Quando você conecta o seu MIOPS Splash através do aplicativo MIOPS MOBILE, o dispositivo para de piscar e você notará um ícone Bluetooth com uma marca verde no canto superior esquerdo da tela do aplicativo. Isso mostra

que você conectou seu dispositivo com sucesso. Se você clicar no mesmo ícone, receberá um aviso perguntando se realmente deseja se desconectar do Splash. Você pode clicar em "Sim" se desejar desconectar e procurar outros dispositivos.



9. CONFIGURAÇÃO DO DISPOSITIVO

Essa tela é usada para definir parâmetros para a sua configuração de fotografia com gota d'água.



9.1 1st gota:

Essa tela é usada para definir a primeira gota. Tem um único parâmetro.

Tamanho da gota: Este parâmetro é usado para definir o tamanho da gota. A unidade está em milissegundos. Portanto, se você definir o tamanho da gota como 50, a válvula ficará aberta por 50 milissegundos.

O tamanho da gota não pode ser zero na primeira gota, pois uma única gota é um requisito mínimo para a fotografia de gotas d'água

9.2 2nd queda: This screen is used to set the second drop if needed. It has two parameters.

Tamanho da gota: Este parâmetro é usado para definir o tamanho da gota. A unidade está em milissegundos. Por exemplo, se você definir o tamanho da gota como 50, a válvula ficará aberta por 50 milissegundos.

Demora: Este parâmetro é usado para definir o atraso entre a segunda gota e a primeira gota. A unidade está em milissegundos. Por exemplo, se você definir o atraso como 120, a segunda gota será liberada 120 milissegundos depois da primeira gota.

Você pode definir o tamanho da gota como zero se não desejar pingar a segunda gota.

9.3. 3rd gota:

Essa tela é usada para definir a terceira gota, se necessário. Tem dois parâmetros.

Tamanho da gota: Este parâmetro é usado para definir o tamanho da gota. A unidade está em milissegundos. Por exemplo, se você definir o tamanho da gota como 50, a válvula ficará aberta por 50 milissegundos.

Demora: Este parâmetro é usado para definir o atraso entre a terceira gota e a segunda gota. A unidade está em milissegundos. Por exemplo, se você definir o atraso como 120, a terceira gota será liberada 120 milissegundos depois da segunda gota.

Você pode definir o tamanho da gota como zero se não quiser pingar a terceira gota.

9.4. 4th Drop:

Essa tela é usada para definir a terceira gota, se necessário. Tem dois parâmetros.

Tamanho da gota: Este parâmetro é usado para definir o tamanho da gota. A unidade está em milissegundos. Por exemplo, se você definir o tamanho da gota como 50, a válvula ficará aberta por 50 milissegundos.

Demora: Este parâmetro é usado para definir o atraso entre a quarta gota e a terceira gota. A unidade está em milissegundos. Por exemplo, se você definir o

atraso como 120, a quarta gota será liberada 120 milissegundos depois da terceira gota.
Você pode definir o tamanho da gota como zero se não desejar pingar a quarta gota.

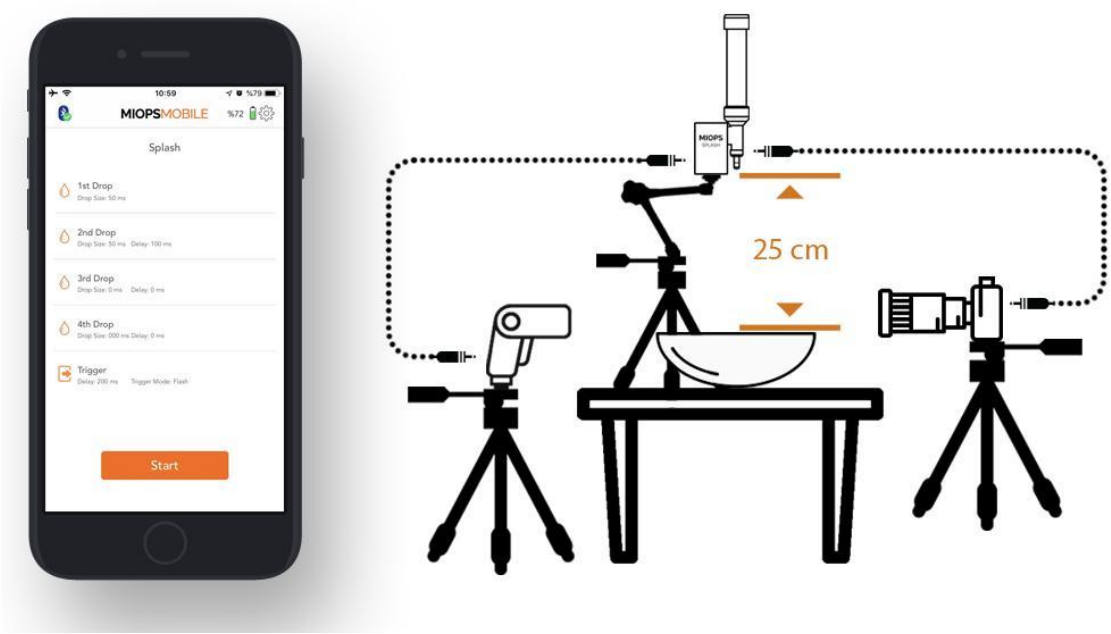
9.5. Desencadear:

Essa tela é usada para definir o comportamento de saída do seu dispositivo. Possui 2 parâmetros:
Demora: Este parâmetro é usado para definir o atraso entre a última gota e o disparo do flash ou da câmera. A unidade está em milissegundos. Por exemplo, se você definir o atraso como 100, o flash ou a câmera será acionada 100 milissegundos depois da última gota.
Modo de Disparo: Este parâmetro é usado para definir qual saída será acionada após a última queda. Você pode selecionar um dos dois modos possíveis. Os modos são o "Flash" e a "Câmera". No modo “Câmera”, ela dispara a câmera após pingar as gotas. No modo "Flash", ela dispara a câmera para iniciar a exposição longa antes de liberar as gotas e dispara o flash depois de soltar as gotas.

10. Exemplo de configuração:

Você pode encontrar um exemplo de configuração para duas colisões de água abaixo. Nesta configuração, você deve colocar a câmera no modo BULB e disparar o flash para eliminar o atraso do obturador da câmera. Se você não tiver um cabo de conexão da câmera, poderá iniciar a exposição longa manualmente antes de cada foto.
1ª Queda: Duração: 50ms
2º Drop: Duração: 50ms - Atraso: 100ms
3º Drop: Duração: 0 - Atraso: 0
4th Drop: Duração: 0 - Atraso: 0
Gatilho: Modo: Atraso do Flash: 200ms

Altura: 25 cm (da superfície da água ao gotejador)



11. CONFIGURAÇÕES:

Você pode usar o menu Configurações para alterar configurações relacionadas ao aplicativo ou relacionadas ao dispositivo ou para obter informações.

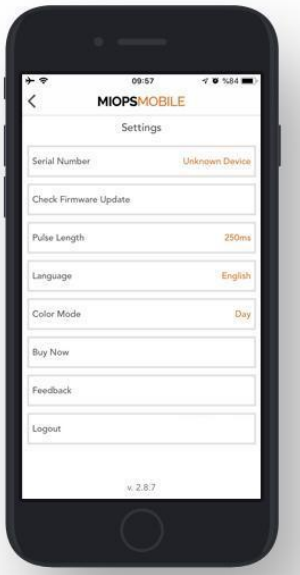
Número de série: Este parâmetro mostra o número de série do seu dispositivo.

Verifique a atualização do firmware: Este botão é usado para verificar se há um firmware disponível.

Comprimento do pulso: Este parâmetro é usado para determinar o comprimento do pulso de cada sinal de disparo para a câmera e o flash.

Língua: Este parâmetro é usado para alterar o idioma do aplicativo móvel.

Modo de cor: Este parâmetro é usado para alterar a cor do aplicativo móvel. Pode ser alternado entre "Dia" e "Noite".

Compre Agora: Este botão é usado para visitar a loja para comprar o produto.

ComentáriosEssa tela é usada para fornecer feedback sobre o aplicativo móvel aos desenvolvedores.